**Criterios finales**

Por favor responda a las siguientes preguntas abiertas:

1. ¿Cree usted que puede diseñar casos de prueba sin tener la aplicación? ¿por qué?

R//: No, ya que para asegurar que el aplicativo, va a funcionar correctamente en producción,

tenemos que conocer su modelo de negocio para realizar algunas pruebas de usabilidad, donde nos damos de cuenta cómo se comporta y como está diseñada la aplicación y para qué público esta fue desarrollada.

1. ¿Qué información o documentación considera importante para el inicio de las pruebas?

R//: Contar con información donde conozcamos a que se dedican, en qué sector está basado su modelo de negocio, la documentación del caso de negocio o caso de uso, conocer las funcionalidades a las cuales se le va a realizar las pruebas, herramientas que se utilizaran, los criterios de aceptación, que mitologías de trabajo se van usar, el tiempo que se le va a dedicar al proyecto, un ambiente adecuado para las pruebas y los permisos si se requieren,.

1. ¿si la documentación no es clara usted que haría?

R//: Solicitar al cliente más información del producto o programar una reunión donde se le pueda realizar preguntas, detallas con respecto al producto en específico. Para así poder empezar a diseñar el plan de pruebas.

1. ¿Quién cree que es el responsable de que usted conozca el contexto de negocio y la

Aplicación a probar?

R//: Los gerentes de servicios, product owner, el cliente, estas personas deben de dar a conocer o documentar cual es el negocio.

1. ¿si entregara un informe de avance de sus pruebas que información relacionaría?

R//: Nombre del proyecto, la visión, el estado del proyecto, los casos ejecutados y los resultados obtenidos, Obstáculos presentados en el desarrollo de pruebas, cronograma de las actividades realizadas y las que faltan por hacer, entregas el alcance.